DISEÑO DE PRUEBAS UNITARIAS

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prueba N° 1** | **Objetivo**: Probar el método de punto máximo y mínimo | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entradas** | **Resultado** |
| Separator | + *highAndLowPoint*() | ObservableList de objetos Record, donde la lista se encuentra ordenada |  | (expectedVariablePerUnit - halp[1]) < 0.00000000001 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prueba N° 2** | **Objetivo**: Probar el método de regresión lineal | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entradas** | **Resultado** |
| Separator | + *linealRegresion()* | ObservableList de objetos Separator, donde la lista se encuentra ordenada |  | (expectedVariablePerUnit-lr[1]) < 0.00000000001 |